

REGULAMIN KONKURSU NAUKOWEGO E(X)PLORY 2017

§1

CEL KONKURSU

Konkurs Naukowy E(x)plory, zwany dalej Konkursem prowadzony jest w ramach programu edukacyjno-naukowego E(x)plory realizowanego przez Fundację Zaawansowanych Technologii. Celem Konkursu jest rozwijanie zainteresowań naukowych młodzieży, poszerzanie jej wiedzy oraz rozwijanie naukowych pasji i zainteresowań. Założeniem Konkursu jest wybranie i nagrodzenie najlepszych projektów naukowych, zwanych dalej Projektami, a także wspieranie ich autorów na drodze do dalszego rozwoju.

§2

ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem Konkursu jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie przy ul. Sapieżyńskiej 10, 00-215 Warszawa, wpisana do Rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych ZOZ prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000379454, NIP 1182059688.

§3

ADRESACI KONKURSU

- 1.** Konkurs skierowany jest do gimnazjalistów, licealistów, uczniów szkół technicznych oraz studentów pierwszych lat uczelni wyższych urodzonych pomiędzy 1 stycznia 1996 roku a 31 grudnia 2003 roku. Nad każdym projektem powinien czuwać opiekun naukowy (nauczyciel, rodzic lub opiekun prawny), zwany dalej Opiekunem, który wspiera Uczestników w przygotowaniu Projektów i czuwa nad ich bezpieczeństwem.
- 2.** W przypadku osób niepełnoletnich Uczestnik może wziąć udziału w eliminacjach regionalnych i finale Konkursu pod warunkiem, że będzie mu towarzyszył Opiekun.

§4**TEMATYKA KONKURSU**

1. Projekty zgłaszane do Konkursu nie mają ograniczeń tematycznych, jednak muszą być pracami o charakterze naukowym.
2. Kategorie konkursowe stanowią:
 - astronomia
 - biologia i mikrobiologia oraz biochemia
 - chemia fizyczna oraz organiczna i nieorganiczna
 - ekologia i zarządzanie środowiskowe
 - energetyka i transport
 - fizyka
 - geologia i nauki o ziemi
 - informatyka i bioinformatyka
 - inżynieria elektryczna, mechaniczna i materiałowa oraz biotechnologie
 - matematyka
 - medycyna i nauki o zdrowiu
 - nauki społeczne i behawioralne
 - rolnictwo i botanika
 - zoologia
 - inna
3. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do zmiany kategorii konkursowej Projektu, jeśli zaznaczona przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym (o którym mowa w punkcie 4 paragrafu 6 niniejszego Regulaminu) dziedzina naukowa jest niezgodna z treścią Projektu.

§5**JURY**

1. Na każdym etapie Konkursu Projekty będą oceniane przez jury, zwane dalej Jury Konkursu. W skład Jury Konkursu wejdą pracownicy uczelni wyższych i instytucji naukowych w Polsce, posiadający stopień naukowy doktora lub wyższy, którzy będą oceniali Projekty pod kątem ich wartości merytorycznej. W skład Jury Konkursu wejdą także inne osoby powołane przez Fundację

Zaawansowanych Technologii, które będą oceniały Projekty pod kątem sposobu prezentacji Projektu oraz jego potencjału komercjalizacyjnego.

2. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§6

PRZEBIEG KONKURSU

1. Projekt może być zgłoszony na Konkurs przez jednego autora lub zespół (liczący od dwóch do czterech autorów). W przypadku Projektu zgłoszonego przez zespół wszyscy autorzy powinni w jednakowym stopniu uczestniczyć w tworzeniu koncepcji Projektu oraz jego opracowaniu. W przypadku zakwalifikowania Projektu zgłoszonego zespołowo powinien on być zaprezentowany przez wszystkich autorów podczas wszystkich etapów Konkursu.
2. Uczestnicy Konkursu mają prawo zgłosić tylko jeden Projekt.
3. Na Konkurs można zgłaszać tylko oryginalne prace naukowe, co oznacza że Uczestnicy są autorami zgłoszonego Projektu oraz samodzielnie prowadzą badania naukowe realizowane w jego ramach.
4. Uczestnik zgłasza Projekt wypełniając elektroniczny formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie www.explory.pl/rekrutacja i odsyłając go do Organizatora. Formularz zgłoszeniowy składa się z dwóch części: pierwsza część uzupełniana on-line zawiera dane autora oraz podstawowe informacje o Projekcie, druga część załączana w formie pliku PDF składa się ze szczegółowego opisu Projektu oraz informacji dotyczących bibliografii i inspiracji .
3. Wypełnienie i przesłanie formularza zgłoszeniowego jest traktowane jako zgłoszenie Projektu na Konkurs. Zgłoszenie Projektu na Konkurs jest równoznaczne z zapoznaniem się Uczestnika z Regulaminem, a także wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika zawartych w formularzu zgłoszeniowym na potrzeby Konkursu oraz w celach marketingowych, zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 883).
5. Termin zgłaszania Projektów mija **29 stycznia 2017 roku**.
6. Konkurs składa się z następujących etapów:

6.1 I ETAP – ocena formalna i wstępna ocena merytoryczna Projektów

- a) Zgłoszone do Konkursu Projekty zostaną ocenione pod względem formalnym i merytorycznym. Do II etapu Konkursu przejdą Projekty, które będą spełniać standardy etyczne Konkursu wymienione w Załączniku nr 1 niniejszego Regulaminu oraz te, które zostaną ocenione jako poprawne formalnie i w najwyższym stopniu spełnią poniższe kryteria:

- Uczestnik zna temat związany z jego Projektem,
- Projekt jest innowacyjny i wnosi dodatkową wartość w badania naukowe,
- Wyniki i wnioski Projektu w przyszłości można praktycznie zastosować w nauce lub przemyśle.

b) Uczestnicy Konkursu zostaną poinformowani o wynikach oceny formalnej i wstępnej oceny merytorycznej Projektów drogą mailową do 20 lutego 2017 roku. Wyniki zostaną także ogłoszone na stronie internetowej www.explory.pl.

6.2 II ETAP – eliminacje regionalne podczas Festiwalu E(x)plory

a) Uczestnicy zakwalifikowani do II etapu Konkursu, zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas jednego z Festiwalu E(x)plory. Elementem Konkursu jest prezentacja Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu, jak również publiczna prezentacja Projektu przed gośćmi odwiedzającymi festiwal. Każdy Uczestnik zakwalifikowany do II etapu Konkursu dostanie zaproszenie na Festiwal E(x)plory, który odbywa się najbliższej miejscowości, w której znajduje się szkoła, do której uczęszcza.

b) Miasta, w których odbędą się Festiwale E(x)plory zostaną ogłoszone najpóźniej **do 20 lutego 2017 roku**. Festiwale E(x)plory odbędą się **w marcu, kwietniu i maju 2017**.

c) Wymogiem wzięcia udziału w Festiwalu E(x)plory jest przygotowanie plakatu, dotyczącego Projektu wraz z ewentualnymi rekwizytami i zaprezentowanie Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu. Uczestnik jest zobowiązany do samodzielnego przygotowania plakatu konkursowego według ustalonego i przesłanego przez Koordynatora Konkursu wzoru oraz do dostarczenia go w formie elektronicznej Fundacji Zaawansowanych Technologii w terminie określonym przez Organizatora. Za wydruk plakatów oraz dostarczenie plakatów na Festiwalu E(x)plory odpowiedzialna jest Fundacja Zaawansowanych Technologii.

d) Do kolejnego etapu Konkursu przejdą Projekty, które najwyższym stopniu spełnią poniższe kryteria:

- Uczestnik zna dotychczasowe badania, dotyczące danej dziedziny naukowej,
- Uczestnik zna i umie opowiedzieć o zastosowanej w projekcie metodzie badania,
- Projekt jest innowacyjny i wnosi dodatkową wartość w dotychczasowe badania naukowe, proponuje nowatorskie rozwiązania,
- Uczestnik umie w ciekawy i klarowny sposób przygotować prezentację, dotyczącą Projektu.

Najlepsze Projekty zostaną zakwalifikowane do finału Konkursu. Wyniki oceny Projektów będą podawane pod koniec każdego dnia, w którym odbywa się dany Festiwal E(x)plory. Lista Uczestników zakwalifikowanych do finału Konkursu, zwanych dalej Finalistami zostanie opublikowana na stronie internetowej www.explory.pl **do końca maja 2017 roku**.

6.3 III ETAP – Krajowy Finał Konkursu Naukowego E(x)plory podczas Gdynia E(x)plory Week 2017

- a) Finaliści zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas Krajowego Finału Konkursu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu.
Krajowy Finał Konkursu Naukowego E(x)plory będzie stanowił jedno z wydarzeń towarzyszących Gdynia E(x)plory Week i odbędzie się jesienią 2017 roku.
- b) Wymogiem wzięcia udziału w Krajowym Finale Konkursu Naukowego E(x)plory, jest przygotowanie plakatu, dotyczącego Projektu wraz z ewentualnymi rekwizytami i zaprezentowanie Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu.
- c) Jury Konkursu oceni Projekty zakwalifikowane do Krajowego Finału Konkursu Naukowego E(x)plory. Finaliści, których prace zostaną uznane za najlepsze, zwani dalej Laureatami, otrzymają nagrody, o których mowa w punkcie 2 paragrafu 7 niniejszego Regulaminu.

§7

NAGRODY

1. Nagrodami w Konkursie są **Nagrody Główne E(x)plory** oraz **Wyróżnienia**. Partnerzy Konkursu mogą także przyznać wybranym Uczestnikom **nagrody specjalne**.
2. Nagrodami Głównymi E(x)plory są **stypendia dla Laureatów**:
 - za zajęcie I miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **10 000 zł**,
 - za zajęcie II miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **7 000 zł**,
 - za zajęcie III miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **5 000 zł**.

Jeśli I, II lub III miejsce zajmie Projekt zgłoszony przez zespół, kwota stypendium zostanie równo podzielona pomiędzy autorów – członków zespołu.

3. **Wyróżnienia dla Uczestników Konkursu** to reprezentowanie Polski na międzynarodowych festiwalach naukowych.



- a) Fundacja Zaawansowanych Technologii pokrywa koszty dojazdu Uczestników, zakwaterowania oraz opłaty związane z uczestnictwem w danym konkursie.
 - b) Laureaci otrzymujący Wyróżnienia w Konkursie, muszą płynnie posługiwać się językiem angielskim oraz umieć dokonać prezentacji Projektu w języku angielskim, a także zobowiązać się do doskonalenia swoich umiejętności językowych do czasu wyjazdu na konkursy międzynarodowe.
 - c) Laureaci są zobowiązani do przygotowania angielskiej wersji językowej opisu swojego Projektu w formacie wymaganym przez danego organizatora. Podczas konkursów międzynarodowych obowiązującym językiem komunikowania się Uczestników jest język angielski.
 - d) Laureaci wyjeżdżają pod opieką przedstawiciela Fundacji.
4. Każdy uczestnik Konkursu może również ubiegać się o udział w **Stażach Badawczo-Rozwojowych E(x)plory**, zwanych dalej Stażami, organizowanych we współpracy z uznanymi jednostkami naukowo-badawczymi oraz firmami komercyjnymi. Fundacja Zaawansowanych Technologii ustala indywidualnie z Uczestnikami długość i zakres Stażu oraz miejsce jego odbywania¹.

§8

INFORMACJE DODATKOWE

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem **1 października 2016 roku** i obowiązuje do czasu zakończenia działań programowych w 2018 roku. W tym czasie Regulamin może ulec zmianie.
2. Fundacja Zaawansowanych Technologii nie ponosi żadnej odpowiedzialności za doręczenia i terminowość korespondencji wysyłanej za pomocą poczty lub poczty elektronicznej, a także za działanie Internetu i ewentualnie z tym związane nieprawidłowości w toku Konkursu.
3. Wszelkie materiały związane z Konkursem przekazane Fundacji Zaawansowanych Technologii przez Uczestników nie podlegają zwrotowi. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do rozpowszechnienia informacji o Projektach w prasie, w Internecie, w radio i telewizji lub innych materiałach promocyjnych Konkursu.
4. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i innych informacji o Uczestnikach Konkursu, jak również wywiadów z nimi na łamach innej prasy, antenie radia, w Internecie oraz w telewizji.

¹ Szczegółowe informacje o Stażach można znaleźć na stronie www.explory.pl.

5. Przez zgłoszenie Fundacji Zaawansowanych Technologii chęci udziału w Konkursie, Uczestnik wyraża zgodę na publikację, określone w punkcie 3 i 4 powyżej, a także na przetwarzanie przez Fundację Zaawansowanych Technologii jego danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym oraz innych materiałach przekazanych Fundacji w związku z Konkursem.
6. Informacje uzyskane od Uczestników Konkursu za pośrednictwem wypełnionego przez nich formularza zgłoszeniowego będą wykorzystane do sporządzenia zbiorczych zestawień statystycznych, a ponadto do stworzenia bazy danych „Uczestnicy Konkursu Naukowego E(x)plory” przez Fundację Zaawansowanych Technologii, zwaną dalej Bazą Danych. Fundacja Zaawansowanych Technologii będzie administratorem Bazy Danych na zasadach określonych w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., nr 101, poz. 926, z późn. zm.).
7. Zgodnie z art. 3 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r., nr 90, poz. 631, z późn. zm.) Baza Danych stanowi przedmiot prawa autorskiego. Autorskie prawa majątkowe do Bazy Danych przysługują Fundacji Zaawansowanych Technologii. Autorskie prawa majątkowe do Bazy Danych nie mogą być przenoszone na osoby trzecie, bądź obciążane, bez zgody pozostałych uprawnionych do Bazy Danych.
8. We wszystkich przypadkach nieokreślonych w niniejszym Regulaminie oraz w przypadkach, które pojawią się podczas Konkursu, ostateczną decyzję podejmuje Prezes Fundacji Zaawansowanych Technologii.
9. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

ZAŁĄCZNIKI:

- Standardy etyczne Konkursu