

Warsztaty E(x)plory dla młodzieży

Terminy

5-6 listopada 2016

10-11 grudnia 2016

Godz. 9.00-14.00

Technopark Pomerania

Opis warsztatu

Czy badania naukowe są zarezerwowane tylko dla poważnych profesorów w laboratoriach? Czy nauka musi być nudna i trudna do zrozumienia? Podczas naszego warsztatu przekonamy Cię, że tak nie jest! Jeśli jesteś młodym pasjonatem nauki, prowadzisz już swoje badania lub konstruujesz swoje wynalazki, to wydarzenie jest właśnie dla Ciebie. Podczas dwudniowego szkolenia, dowiesz się, jak zrealizować dobry projekt naukowy zgodnie z zasadami innowacyjnej metody Design Thinking, poznasz zasady doboru zespołu i pracy grupowej, a także nauczysz się, jak zaprezentować wyniki swoich prac i badań, aby zrobić jak najlepsze wrażenie. Zapraszamy!

Prowadzenie:

Marzena Zasińska-Igła: absolwentka filologii angielskiej US, marketingu i reklamy (Business College), Szkoły Euroliderek oraz projektowania usług (School of Form). Certyfikowana analityczka (REQ-B) i testerka (ISTQB). Wieloletnia instruktorka ZHP, opiekun młodzieży i doświadczona nauczycielka Business & Technical English. Aktualnie aktywnie wspomaga integrację i rozwój branży IT w regionie zachodniopomorskim, od 2014 r. koordynując działania w ramach Stowarzyszenia Klaster ICT Pomorze Zachodnie oraz wspierając lokalne inicjatywy i wydarzenia branżowe. Na co dzień jako Koordynatorka ds. Wsparcia Firm przykłada się z całych sił do tworzenia szczecińskiej Doliny Krzemowej w Technoparku Pomerania. Organizatorka Rails Girls Szczecin.

Magda Krawczak - Specjalistka ds. marketingu w Technoparku Pomerania, gdzie zajmuje się planowaniem i realizacją działań promocyjnych, a także odpowiada za komunikację w mediach społecznościowych. Zajmuje się organizacją wydarzeń branżowych oraz doradztwem dla firm w zakresie marketingu. Realizatorka projektów związanych z transferem technologii oraz kampanii promujących tematykę współpracy nauki i biznesu oraz innowacji. Prowadzi warsztaty dla młodzieży zachęcające do wyboru ścieżki zawodowej w branży informatycznej oraz zajęcia dla studentów z zakresu przedsiębiorczości technologicznej. Z wykształcenia filolog polski i angielski, miłośniczka nowoczesnych technologii.

Program

Sobota

9.00-9.30 – Powitanie, prezentacja Festiwalu E(x)plory

9.30 – 10.30

Sesja I – Wprowadzenie – SCIENCE IS THE NEW BLACK

Nowe źródła wiedzy o nauce (TED, I f*ng love science, itp.)

10.30-11.30

Sesja II – Budujemy zespoły – praca w grupach, narzędzia pracy zespołowej

11.30-12.00 – przerwa

12.00-14.00

Sesja III– Zaczynamy projekt – poszukiwanie pomysłów zgodnie z zasadami Design Thinking (empatia, eksperci, źródła wiedzy)

Niedziela

9.00-10.00

Sesja IV – Definiowanie problemu badawczego, tworzenie hipotezy badawczej

10.00-12.00

Sesja V – Prototyp badania i testowanie prototypu, wnioski – praca w zespołach

12.00-12.30 – przerwa

12.30 – 14.00

Sesja VI – Brief i prezentacja projektu naukowego – jak zrobić to dobrze?