



REGULAMIN KONKURSU EXPLORY 2025

§1

CEL KONKURSU

Konkurs Explory, zwany dalej Konkursem prowadzony jest w ramach Programu Explory realizowanego przez Fundację Zaawansowanych Technologii. Celem Konkursu jest rozwijanie zainteresowań naukowych młodzieży, poszerzanie jej wiedzy oraz rozwijanie naukowych pasji i zainteresowań. Założeniem Konkursu jest wybranie i nagrodzenie najlepszych projektów STEAM, zwanych dalej Projektami, a także wspieranie ich autorów na drodze do dalszego rozwoju.

§2

ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem Konkursu jest Fundacja Zaawansowanych Technologii z siedzibą w Warszawie przy ul. Nowy Świat 60/9, 00-357 Warszawa, wpisana do Rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych ZOZ prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000379454, NIP 1182059688.

§3

ADRESACI KONKURSU

1. Konkurs skierowany jest do uczniów 7 i 8 klas szkół podstawowych, licealistów, uczniów szkół technicznych oraz studentów pierwszych lat uczelni wyższych urodzonych pomiędzy 1 stycznia 2004 roku a 31 grudnia 2011 roku. Nad każdym projektem powinien czuwać mentor (opiekun naukowy, nauczyciel, rodzic lub opiekun prawny), zwany dalej Mentorem, który wspiera Uczestników w przygotowaniu Projektów i czuwa nad ich bezpieczeństwem.
2. W przypadku osób niepełnoletnich Uczestnik może wziąć udziału w finale Konkursu pod warunkiem, że będzie mu towarzyszył Mentor.

§4

TEMATYKA KONKURSU

1. Projekty zgłaszane do Konkursu nie mają ograniczeń tematycznych, jednak muszą być pracami o charakterze naukowym.
2. Kategorie konkursowe stanowią:
 - **Nauki humanistyczne** (archeologia, filozofia, historia, językoznawstwo, literaturoznawstwo, nauki o kulturze i religii, nauki o sztuce, teologia)

- **Nauki inżynieryjno-techniczne** (architektura i urbanistyka, automatyka, elektronika i elektrotechnika, informatyka techniczna i telekomunikacja, inżynieria biomedyczna, inżynieria chemiczna, inżynieria lądowa i transport, inżynieria materiałowa, inżynieria mechaniczna, inżynieria środowiska, górnictwo i energetyka)
- **Nauki medyczne i nauki o zdrowiu** (nauki farmaceutyczne, nauki medyczne, nauki o kulturze fizycznej, nauki o zdrowiu)
- **Nauki rolnicze** (nauki leśne, rolnictwo i ogrodnictwo, technologia żywności i żywienia, weterynaria, zootechnika i rybactwo)
- **Nauki społeczne** (ekonomia i finanse, geografia społeczno-ekonomiczna i gospodarka przestrzenna, nauki o bezpieczeństwie, nauki o komunikacji społecznej i mediach, nauki o polityce i administracji, nauki o zarządzaniu i jakości, nauki prawne, nauki socjologiczne, pedagogika, prawo kanoniczne, psychologia)
- **Nauki ścisłe i przyrodnicze** (astronomia, informatyka, matematyka, nauki biologiczne, nauki chemiczne, nauki fizyczne, nauki o Ziemi i środowisku)
- **Sztuka** (sztuki filmowe i teatralne, sztuki muzyczne, sztuki plastyczne i konserwacja dzieł sztuki)

Dodatkowo identyfikujemy projekty wg kategorii STEAM:

- **S - Science** - Nauka i Badania - projekty badawcze - laboratoryjne, badawczo rozwojowe (B+R)
 - **T - Technology** - Technologia - projekty technologiczne - stosowalne, wdrożeniowe, interdyscyplinarne oraz nie pasujące do pozostałych
 - **E - Engineering** - Inżynieria - projekty inżynierskie - roboty, drony, sprzęty i urządzenia
 - **A - Arts** - Nauka i Sztuka - projekty badawcze - nauki społeczne, humanistyczne i sztuka
 - **M - Mathematics** - Informatyka - projekty informatyczne - web/mobile, algorytmy, AI/ML (machine learning), big data/BI (business intelligence)
3. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do zmiany kategorii konkursowej Projektu, jeśli zaznaczona przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym (o którym mowa w punkcie 4 paragrafu 6 niniejszego Regulaminu) dziedzina naukowa jest niezgodna z treścią Projektu.

4. Do konkursu nie można zgłaszać projektów, które:

- wykorzystują szkodliwe dla zdrowia substancje;
- zakładają inwazyjne badania na zwierzętach lub ludziach;
- dotyczą tematyki militarnej i broni.

5. Fundacja Zaawansowanych Technologii przystąpiła do Agendy 2030 i zachęca uczestników do realizowania projektów odpowiadających na tematykę Celów Zrównoważonego Rozwoju:

- **Koniec z ubóstwem** - Cel ten zakłada wyeliminowanie ubóstwa w każdej jego formie na całym świecie.
- **Zero głodu** - Cel ten zakłada zapewnienie dostępu do zdrowej żywności i zapewnienie odpowiedniego odżywiania dla wszystkich ludzi.
- **Dobre zdrowie i jakość życia** - Cel ten zakłada zapewnienie zdrowia i dobrej kondycji fizycznej dla wszystkich ludzi, w tym dostępu do opieki zdrowotnej.
- **Dobra jakość edukacji** - Cel ten zakłada zapewnienie dostępu do jakościowej edukacji dla wszystkich, promowanie równości płci w edukacji oraz uczenia się przez całe życie.
- **Równość płci** - Cel ten zakłada osiągnięcie pełnej równości płci i wzmocnienie praw kobiet i dziewcząt.
- **Czysta woda i warunki sanitarne** - Cel ten zakłada zapewnienie dostępu do czystej wody pitnej i odpowiednich warunków sanitarnych dla wszystkich ludzi.
- **Czysta i dostępna energia** - Cel ten zakłada promowanie czystych źródeł energii, zrównoważonego zarządzania energią i zwiększenie efektywności energetycznej.
- **Wzrost gospodarczy i godna praca** - Cel ten zakłada promowanie trwałego wzrostu gospodarczego, pełnego i produktywnego zatrudnienia oraz godziwych warunków pracy.
- **Innowacyjność, przemysł, infrastruktura** - Cel ten zakłada budowę trwałej infrastruktury i promowanie innowacji technologicznych.
- **Mniej nierówności** - Cel ten zakłada redukcję nierówności w ramach i między krajami.
- **Zrównoważone miasta i społeczeństwa** - Cel ten zakłada zapewnienie zrównoważonego rozwoju miast i osiedli, w tym zapewnienie dostępu do przestrzeni publicznych, transportu publicznego i bezpiecznych miejsc.
- **Odpowiedzialna konsumpcja i produkcja** - Cel ten zakłada promowanie zrównoważonej konsumpcji i produkcji oraz efektywnego wykorzystania zasobów.
- **Działania w dziedzinie klimatu** - Cel ten zakłada podjęcie pilnych działań w celu zwalczania zmian klimatycznych i ich skutków.
- **Życie pod wodą** - Cel ten zakłada ochronę życia morskiego i zrównoważone wykorzystanie oceanów, mórz i zasobów wodnych.
- **Życie na lądzie** - Cel ten zakłada ochronę ekosystemów na lądzie, zrównoważone zarządzanie lasami, zwalczanie pustoszenia i utraty bioróżnorodności.



- **Pokój, sprawiedliwość i silne instytucje** - Cel ten zakłada promowanie pokoju, sprawiedliwości i silnych instytucji na wszystkich poziomach.
- **Partnerstwa na rzecz celów** - Cel ten zakłada zbudowanie globalnych partnerstw między rządami, sektorem prywatnym, społeczeństwem obywatelskim i innymi podmiotami w celu realizacji wszystkich celów.

§5

JURY

1. Na każdym etapie Konkursu Projekty będą oceniane przez jury, zwane dalej Jury Konkursu. W skład Jury Konkursu wejdą pracownicy uczelni wyższych i instytucji naukowych w Polsce, posiadający stopień naukowy doktora lub wyższy, którzy będą oceniali Projekty pod kątem ich wartości merytorycznej. W skład Jury Konkursu wejdą także inne osoby powołane przez Fundację Zaawansowanych Technologii, które będą oceniały Projekty pod kątem sposobu prezentacji Projektu oraz jego potencjału komercjalizacyjnego.
2. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§6

PRZEBIEG KONKURSU

1. Projekt może być zgłoszony na Konkurs przez jednego autora lub zespół (liczący od dwóch do trzech autorów). W przypadku Projektu zgłoszonego przez zespół wszyscy autorzy powinni w jednakowym stopniu uczestniczyć w tworzeniu koncepcji Projektu oraz jego opracowaniu. W przypadku zakwalifikowania Projektu zgłoszonego zespołowo powinien on być zaprezentowany przez wszystkich autorów podczas wszystkich etapów Konkursu.
2. Nie można dodać nowego członka zespołu po Półfinale Konkursu.
3. Uczestnicy Konkursu mają prawo zgłosić tylko jeden Projekt.
4. Na Konkurs można zgłaszać tylko oryginalne prace naukowe, techniczne i informatyczne, co oznacza, że Uczestnicy są autorami zgłoszonego Projektu oraz samodzielnie prowadzą badania naukowe realizowane w jego ramach.
5. Uczestnik zgłasza Projekt wypełniając elektroniczny formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie www.explory.pl/rekrutacja i odsyłając go do Organizatora. Formularz zgłoszeniowy zawiera dane autora/autorów oraz szczegółowy opis Projektu.
6. Termin zgłaszania Projektów mija **28 lutego 2025 roku**.



7. Konkurs składa się z następujących etapów:

7.1 I ETAP – ocena formalna i wstępna ocena merytoryczna Projektów

- a) Zgłoszone do Konkursu Projekty zostaną ocenione pod względem formalnym. Do Półfinałów Konkursu przejdą Projekty, które będą spełniać standardy etyczne Konkursu wymienione w Załączniku nr 1 niniejszego Regulaminu oraz te, które zostaną ocenione jako poprawne formalnie.
- b) Uczestnicy Konkursu zostaną poinformowani o wynikach oceny formalnej i wstępnej oceny merytorycznej Projektów drogą mailową do 31 marca 2025 roku. Wyniki zostaną także ogłoszone na stronie internetowej www.explory.pl.

7.2 II ETAP – Półfinał Konkursu Explory

- a) Uczestnicy zakwalifikowani do kolejnego etapu Konkursu, zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas Półfinału Konkursu Explory, które odbędą się w **maju/czerwcu 2025**. Elementem Konkursu jest prezentacja Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu. Półfinał Konkursu będzie trwać 4-5 dni i odbędą się w całości on-line, w podziale na kategorie tematyczne.
- b) Konkretnie Daty Półfinału Konkursu Explory zostaną ogłoszone najpóźniej **do 31 marca 2025 roku**.
- c) Wymogiem wzięcia udziału w Półfinałach Konkursu Explory jest przygotowanie określonych przez organizatora materiałów informacyjnych o projekcie.
 - obowiązkowo – plakatu/infografiki i zdjęcia zespołu, które organizator umieszcza na stronie wydarzenia,
 - Opcjonalnie - krótkiego wideo o projekcie.
- d) Do kolejnego etapu Konkursu przejdą Projekty, które najwyższym stopniu spełnią poniższe kryteria:

DOSKONAŁOŚĆ MERYTORYCZNA I JAKOŚĆ WYKONANIA

- Uczestnik Konkursu Explory zna i potrafi opowiedzieć o wcześniejszych badaniach w dziedzinie, która dotyczy jego projektu STEAM;
- Uczestnik Konkursu Explory potrafi omówić zastosowaną przez siebie metodologię;



- Uczestnik Konkursu Explory przygotował różne materiały (np. rekwizyty, zdjęcia, grafiki), które ułatwiają odbiorcy zapoznanie się z jego projektem STEAM;
- Uczestnik Konkursu Explory potrafi w płynny, zrozumiały i uporządkowany sposób opowiedzieć o swoim projekcie naukowym oraz odpowiedzieć na pytania dotyczące jego pracy;
- Projekt (prototyp, badania etc.) jest wykonany w wysokiej jakości technicznej, designerskiej, zgodnie z obowiązującymi zasadami i przyjętymi normami.

PRAKTYCZNA STOSOWALNOŚĆ PROJEKTU

- Uczestnik Konkursu Explory proponuje nowatorskie rozwiązanie lub twórczo rozwija już istniejące;
- Uczestnik Konkursu Explory potrafi przedstawić praktyczne zastosowanie lub rozwinięcie swojego projektu STEAM;
- Projekt jest uniwersalny i możliwy do zastosowania na różnych rynkach, w różnych warunkach.

ZAKRES SPOŁECZNEGO ODDZIAŁYWANIA

- Projekt uwzględnia zidentyfikowane problemy i potrzeby społeczne oraz środowiskowe;
- Projekt wpływa na pozytywne zmiany społeczne i środowiskowe.

Najlepsze Projekty zostaną zakwalifikowane do Finału Konkursu. Wyniki oceny Projektów zostaną podawane po zakończeniu Półfinałów Konkursu Explory. Lista Uczestników zakwalifikowanych do finału Konkursu, zwanych dalej Finalistami zostanie opublikowana na stronie internetowej www.explory.pl do końca czerwca 2025 roku.

7.3 III ETAP – Krajowy Finał Konkursu Explory podczas Gdynia Explory Week 2025

- a) Finaliści zostaną zaproszeni do zaprezentowania swoich Projektów podczas Krajowego Finału Konkursu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu.

Krajowy Finał Konkursu Explory będzie stanowił jedno z wydarzeń towarzyszących Gdynia Explory Week i odbędzie się jesienią 2025 roku.

- b) Wymogiem wzięcia udziału w Krajowym Finale Konkursu Explory, jest przygotowanie plakatu, dotyczącego Projektu wraz z ewentualnymi rekwizytami i zaprezentowanie Projektu przed Jury Konkursu, o którym mowa w paragrafie 5 niniejszego Regulaminu.



- c) Jury Konkursu oceni Projekty zakwalifikowane do Krajowego Finału Konkursu Explory. Finaliści, których prace zostaną uznane za najlepsze, zwani dalej Laureatami, otrzymają nagrody, o których mowa w punkcie 2 paragrafu 7 niniejszego Regulaminu.
8. Jeśli zorganizowanie wydarzeń będzie niemożliwe ze względu na sytuację epidemiczną, organizator zastrzega sobie prawo do zorganizowania wszystkich etapów konkursu w formie wydarzeń online.

§7

NAGRODY

1. Nagrodami w Konkursie są **Nagrody Główne Explory** oraz **akredytacje na Wyjazdy Międzynarodowe**. Partnerzy Konkursu mogą także przyznać wybranym Uczestnikom **nagrody specjalne**.
2. Nagrodami Głównymi Explory są **stypendia dla Laureatów**:
 - za zajęcie I miejsca Laureatowi zostanie przyznana kwota **15 000 zł**,
 - Nagroda Zrównoważonego Rozwoju w Kategorii Człowiek i Społeczeństwo – 7 500 zł
 - Nagroda Zrównoważonego Rozwoju w Kategorii Klimat i Środowisko – 7 500 zł
 - Nagroda Zrównoważonego Rozwoju w Kategorii Gospodarka i Infrastruktura – 7 500 zł

Jeśli którąś z nagród otrzyma Projekt zgłoszony przez zespół, kwota stypendium zostanie równo podzielona pomiędzy autorów – członków zespołu.

Dodatkowo w plebiscycie publiczności wyłoniony zostanie także laureat Nagrody Publiczności, który otrzyma nagrodę w wysokości 3 000 zł.

3. **Akredytacje na Wyjazdy Międzynarodowe dla Uczestników Konkursu:**

- a) Fundacja Zaawansowanych Technologii pokrywa koszty zakwaterowania oraz opłaty związane z uczestnictwem w danym konkursie/targach/szkole letniej oraz dofinansowuje dojazd na finał w Gdyni.
- b) Laureaci otrzymujący akredytację na Wyjazd Międzynarodowy w Konkursie, muszą płynnie posługiwać się językiem angielskim oraz umieć dokonać prezentacji Projektu w języku angielskim, a także zobowiązać się do doskonalenia swoich umiejętności językowych do czasu wyjazdu na konkursy międzynarodowe.
- c) Laureaci są zobowiązani do przygotowania angielskiej wersji językowej opisu swojego Projektu w formacie wymaganym przez danego organizatora. Podczas konkursów międzynarodowych



obowiązującym językiem komunikowania się Uczestników jest język angielski.

- d) Laureaci wyjeżdżają pod opieką przedstawiciela Fundacji.
- 4. Każdy uczestnik Konkursu może również ubiegać się o udział w innych programach Programu Explory - np. Programach Wsparcia Explory.

§8

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem Danych Osobowych przekazanych w związku ze zgłoszeniem i udziałem w Konkursie Explory 2025 jest Fundacja Zaawansowanych Technologii, z siedzibą w Warszawie 00-357, przy ul. Nowy Świat 60/9.
2. Kontakt w sprawie danych osobowych: biuro@fzt.org.pl
3. Cel, podstawa przetwarzania danych osobowych oraz czas ich przechowywania:
 - a) Przygotowanie i przeprowadzenie Konkursu Explory na podstawie zgody uczestnika Konkursu/ opiekuna prawnego uczestnika Konkursu (podstawa prawna: art. 6 ust.1 a RODO – zgoda osoby) przez czas trwania Konkursu,
 - b) Prowadzenie rozliczeń związanych z Konkursem, w szczególności związanych ze zwrotem kosztów dojazdu na Konkurs, na podstawie zgody uczestnika Konkursu/ opiekuna prawnego uczestnika Konkursu (podstawa prawna: art. 6 ust.1 a RODO – zgoda osoby) przez czas trwania Konkursu,
 - c) Zawarcia i wykonanie umowy stypendialnej– (podstawa prawna: art. 6 ust.1 b RODO – wykonanie umowy) przez czas trwania umowy i rozliczeń po jej zakończeniu,
 - d) Wykonanie ciężących na nas obowiązków prawnych (podstawa prawna: art.6 ust.1c RODO- obowiązek prawny) np. wystawianie i przechowywanie dokumentów księgowych,
 - e) rozpatrywanie reklamacji przez czas, w którym przepisy nakazują przechowywanie dokumentów np. przepisy podatkowe,
 - f) Tworzenie analiz, statystyk na potrzeby wewnętrzne Administratora (podstawa prawna: art.6 ust.1 c RODO - prawnie uzasadniony interes Administratora) przez okres lat 5,
 - g) Marketing bezpośredni związany z udziałem w kolejnych edycjach Konkursu Explory (podstawa prawna: art.6 ust.1 c RODO- prawnie uzasadniony interes Administratora) przez okres lat 5.
4. Dane osobowe przekazujemy podmiotom przetwarzającym w naszym imieniu:
 - a) podwykonawcom wspierającym Administratora w procesach obsługi działalności (firmy księgowe, audytowe, wsparcia procesów marketingowych),
 - b) obsługującym nasz system informatyczny, świadczącym umowy hostingu,
 - c) obsługującym płatności –banki, instytucje płatnicze.
5. Mają Państwo prawo do złożenia wniosku (pocztą, pocztą elektroniczną – adres w pkt.2) o:
 - a) sprostowanie danych
 - b) usunięcie danych – prawo do bycia zapomnianym
 - c) ograniczenie przetwarzania – wstrzymanie przetwarzania lub nieusuwanie danych

- d) dostęp do danych – informację o przetwarzanych danych oraz o ich kopię
- e) przeniesienie danych (w zakresie określonym w Art. 20 RODO)
- f) prawo sprzeciwu – np. przetwarzania w celu marketingu bezpośredniego. Złożenie takiego żądania oznacza, że nie będziemy przetwarzać Państwa danych w tym celu.

6. Fundacja Zaawansowanych Technologii zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i innych informacji o Uczestnikach Konkursu, jak również wywiadów z nimi na łamach prasy, antenie radia, w Internecie oraz w telewizji.
7. Mają Państwo prawo wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych osobowych, jeżeli uważają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych osobowych narusza przepisy prawa.

§9

INFORMACJE DODATKOWE

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem **15 listopada 2024 roku** i obowiązuje do czasu zakończenia działań programowych w 2025 roku. W tym czasie Regulamin może ulec zmianie.
2. Fundacja Zaawansowanych Technologii nie ponosi żadnej odpowiedzialności za doręczenia i terminowość korespondencji wysyłanej za pomocą poczty lub poczty elektronicznej, a także za działanie Internetu i ewentualnie z tym związane nieprawidłowości w toku Konkursu.
3. Wszelkie materiały związane z Konkursem przekazane Fundacji Zaawansowanych Technologii przez Uczestników nie podlegają zwrotowi. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do rozpowszechnienia informacji o Projektach w prasie, w Internecie, w radio i telewizji lub innych materiałach promocyjnych Konkursu.
4. We wszystkich przypadkach nieokreślonych w niniejszym Regulaminie oraz w przypadkach, które pojawią się podczas Konkursu, ostateczną decyzję podejmuje Prezes Fundacji Zaawansowanych Technologii.
5. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

STANDARDY ETYCZNE KONKURSU EXPLORY

1) Autorzy zgłaszający Projekty na Konkurs przestrzegają prawa i wykonując swoje badania postępują w zgodzie z wysokimi standardami etycznymi.

2) Projekty zgłaszane na Konkurs muszą spełniać wymóg oryginalności przedstawianych badań naukowych. Projekty, które kopiują treść innych prac naukowych lub bazują na nieprawdziwych danych nie będą brane pod uwagę.

3) Na Konkurs nie będą przyjmowane Projekty przeprowadzone na podstawie inwazyjnych eksperymentów na zwierzętach. Projekty nie mogą również negatywnie oddziaływać na środowisko, a w szczególności wprowadzać do niego toksycznych substancji.

4) W Konkursie nie mogą wziąć udziału projekty naruszające zasady etyki pracy naukowej. Do uniwersalnych zasad pracy naukowej¹ należą:

- **sumiennosc** w prezentowaniu celów i intencji zamierzonych czy prowadzonych badań, w przedstawianiu metod i procedur badawczych oraz interpretacji uzyskanych wyników, a także w przekazywaniu informacji na temat możliwych zagrożeń oraz dobrze uzasadnionych, niepochopnych przewidywaniach odnośnie możliwych zastosowań i korzyści;
- **wiarygodność** w prowadzeniu badań, krytycyzm wobec własnych rezultatów, skrupulatność, troska o szczegóły i pieczołowitość w uzyskiwaniu, zapisywaniu i przechowywaniu danych oraz w przedstawianiu wyników badań; a też nie wykorzystywanie swojego naukowego autorytetu przy wypowiedaniu się poza obszarem własnej kompetencji;
- **obiektywizm**: opieranie interpretacji i wniosków wyłącznie na faktach, sprawdzalnym rozumowaniu i danych, które są możliwe do potwierdzenia przez innych.

¹Zasady zaczerpnięte z „Kodeksu Etyki Pracownika Naukowego” Polskiej Akademii Nauk