

Kontakt dla mediów: [Paulina Karpińska](mailto:Paulina.Karpińska@fzt.org.pl) biuro@fzt.org.pl +48 604526507

Informacja prasowa z dnia 1 czerwca 2026 r.

Ponad 130 projektów STEAM w półfinale XV edycji Konkursu Explory

Zakończył się półfinał XV edycji Konkursu Explory – jednego z najważniejszych Konkursów wspierających młode talenty i innowacyjne projekty STEAM w Polsce. Do tegorocznej edycji zgłoszono aż 377 projektów STEAM z całego kraju, spośród których do półfinału zakwalifikowano ponad 130 najlepszych inicjatyw młodych naukowców i innowatorów.

Przez trzy dni Jury Konkursu Explory analizowało oraz oceniało projekty reprezentujące różnorodne dziedziny nauki, technologii, inżynierii, sztuki i matematyki. Uczestnicy prezentowali rozwiązania odpowiadające na współczesne wyzwania społeczne, środowiskowe i technologiczne, pokazując wysoki poziom kreatywności oraz kompetencji projektowych.

Efektorem intensywnych obrad Jury było wyłonienie 20 najlepszych projektów, które uzyskały awans do finału Konkursu Explory. Wielki finał odbędzie się w dniach 21–23 października 2026 roku w Pomorskim Parku Naukowo-Technologicznym w Gdyni.

Organizacja finału możliwa jest dzięki wsparciu Partnerów Strategicznych, w tym Miasta Gdynia oraz Pomorskiego Parku Naukowo-Technologicznego Gdynia, którzy od lat wspierają rozwój młodych talentów i innowacyjnych inicjatyw edukacyjnych.

Ogłoszenie wyników odbyło się na YouTube Explory  [Półfinał Konkursu Explory 2026 | Ogłoszenie Wyników](#)

W trakcie półfinału XV Edycji odbył się również plebiscyt Bilet na Finał organizowany z Mecenaszem Strategicznym ORLEN SA. Internauci oddali łącznie aż 18 653 głosów. Ostatecznie do finału zakwalifikował się projekt: Kompensator napięcia z monitoringiem sieci dla instalacji PV autorstwa Autorzy: Aleksander Dobaczewski, Jakub Firkowski, Jeremi Ławski, Mentor: Monika Puchała, Szkoła: Zespół Szkół "Elektryk" im. Noblistów Polskich w Słupsku. Internauci oddali 904 głosów na wybrany projekt.

Do finału ogólnopolskiego Gdynia Explory Week 2026 zakwalifikowały się:

TOP 5 projektów STEAM z kategorii Człowiek i Społeczeństwo:

- "IDLEK" Inteligentny dystrybutor na leki dla seniorów i osób niepełnosprawnych
Autorzy: Zofia Budek, Dmytro Zhupan, Franciszek Łach
Mentor: Arediusz Babelski
Szkoła: Społeczne Liceum Ogólnokształcące im. Polskich Noblistów w Kwidzynie
- TRI-AXIS: platforma przyspieszająca regenerację struktur mózgowych u planarii

Autorka: Julia Chaber
Mentor: Jacek Kuźnicki
Szkoła: I Liceum Ogólnokształcące im. Księcia Pawła Karola Sanguszki w Lubartowie

- Chicken McNugget problem for four consecutive squares
Autor: Kazimierz Chomicz
Mentor: Tomasz Kowalczyk
Szkoła: I LO im. Bolesława Chrobrego w Piotrkowie Trybunalskim
- Ekstrakt z sorga dwubarwnego przeciw zachwaszczeniu pszenicy makiem i wyczyńcem
Autorka: Weronika Stec
Mentorka: Monika Kuczyńska
Szkoła: II Liceum Ogólnokształcące im. ks. Jana Twardowskiego w Dębicy
- Aero-Haptics: Multimodalny IoT w Architekturze DBI wspierający terapię antynikotynową
Autor: Błażej Korzekwa
Mentorzy: Magdalena Danek, Robert Czerwiński
Szkoła: Akademickie Liceum Ogólnokształcące Politechniki Śląskiej w Gliwicach

TOP 5 projektów STEAM z kategorii Klimat i Środowisko:

- Kwantowe wspomaganie fotowoltaiki
Autorzy: Szymon Jagiełło, Kamil Lauzer
Mentor: Marek Braun
Szkoła: Zespół Szkół nr 2 im. Eugeniusza Kwiatkowskiego w Dębicy
- Transestryfikacja zużytych olejów spożywczych do produkcji biodiesla
Autorki: Karolina Szczepanik, Olga Pulka, Nadia Leonowicz
Mentor: Maciej Malczyk
Szkoła: II Liceum ogólnokształcące z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Kazimierza Jagiellończyka w Elblągu
- Autonomiczna Stacja Sieciocentrycznej Komunikacji Awaryjnej - Stacja SKA
Autorzy: Natalia Detmer, Jakub Pacholczyk, Jowita Detmer
Mentorzy: Wojciech Hermanowski, Łukasz Detmer
Szkoła: Technikum Elektroniczne nr 7 im. Wojska Polskiego w Bydgoszczy
Szkoła: VI Liceum Ogólnokształcące im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich w Bydgoszczy
- Baltic Alert
Autor: Bartosz Łacki
Mentorzy: Michał Łacki, Maciej Adameczek
Szkoła: V Liceum Ogólnokształcące im. Stefana Żeromskiego w Gdańsku
- Bio-Volt: System monitoringu ekosystemów zasilany ogniwami MFC
Autorzy: Tymoteusz Jaworski, Maciej Kozioł, Kamil Więckowski

Mentor: Mariusz Rasz

Szkoła: Zespół Szkół im. Marcina Kasprzaka w Warszawie

TOP 5 projektów STEAM z kategorii Gospodarka i Bezpieczeństwo:

- Acoustic Leak Positioning (ALP)
Autorka: Julia Biały
Mentorka: Edyta Kowalska
Szkoła: Zespół Szkół Mechaniczno-Elektrycznych w Tarnowie
- ExoCrete – siarka jako podstawa infrastruktury kosmicznej
Autorka: Olga Górna
Mentorka: Marta Przybył
Szkoła: United World College Red Cross Nordic
- AgricUp - inteligentny system nawadniania roślin i upraw
Autorzy: Artur Nowak, Michał Żbikowski, Adam Stajer
Mentor: Marcin Paprotny
Szkoła: Technikum nr 4 w Zespole Szkół nr 6 im. Króla Jana III Sobieskiego w Jastrzębiu-Zdroju
- VVVEBA COMPACT - Pocket-sized, smart protection for your bike
Autor: Nikodem Szczypiński
Mentor: Jacek Tomczak
Szkoła: II Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Kazimierza Jagiellończyka w Elblągu
- MAPPER – autonomiczny bolid F1Tenth sterowany sztuczną inteligencją
Autorzy: Wojciech Gołdyn, Marcel Rudnicki, Tomasz Peregrym
Mentorka: Jowita Greń-Janias
Szkoła: Zespół Szkół w Chocianowie

TOP 5 projektów STEAM poza kategoriami:

- BioShield: Biopolimerowe folie z melaniną grzybową o właściwościach ochronnych
Autorka: Antonina Jarecka
Mentorka: Joanna Grzyb
Szkoła: II Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Wyspiańskiego w Legnicy
- ReakcjON
Autorki: Magdalena Korus, Milena Ogłodek, Alisa Tararyshkina
Mentorka: Katarzyna Trajdos
Szkoła: IV LO im. Gen. Stanisława Maczka w Katowicach



- Modelowanie in silico pochodnych kwercetyny jako substancji przeciwzapalnych
Autorka: Natalia Wekwejt
Mentorka: Iwona Gawrych
Szkoła: I Liceum Ogólnokształcące im. Generała Józefa Bema w Ostrołęce
- Kolano Pneumatyczne
Autorzy: Konrad Pudełek, Franciszek Pawlak
Mentorka: Joanna Łukaszuk
Szkoła: Technikum Automatyki i Robotyki im. Henryka Grohmana w Łodzi
- SADE - System Auto-Diagnozy Elektrycznej
Autorzy: Piotr Gębala, Paweł Gębala
Mentor: Mateusz Gębala
Szkoła: Uniwersytet Zielonogórski

Projekty STEAM na liście rezerwowej:

- BioRegen Healing System
Autorka: Kateryna Maksymykhina
Mentorka: Anna Rzepa
Szkoła: III Liceum Ogólnokształcące im. Marynarki Wojennej RP w Gdyni
- Innowacyjny kompozyt z nanocząstkami do regeneracji kości i terapii nowotworowej
Autorki: Katarzyna Prus, Natalia Kuklewicz
Mentorki: Magdalena Osiał, Paulina Pietrzyk-Hel
Szkoła: IX Liceum Ogólnokształcące im. Klementyny Hoffmanowej w Warszawie
- Immunoinformatyczny projekt wieloepitopowej szczepionki przeciw Salmonella Typhi
Autorki: Natalia Joka, Ewa Kowalewska
Mentorka: Marta Truszczyńska
Szkoła: II Liceum Ogólnokształcące im. Anny z Sapiehów Jabłonowskiej w Białymstoku
- Genetically enhanced T7 phages targeting and disrupting bacterial biofilms
Autorzy: Nikodem Zyga, Franciszek Szmidt
Mentor: Piotr Golec
Szkoła: IX Liceum Ogólnokształcące im. Klementyny Hoffmanowej w Warszawie
- MuteBand –inteligentna opaska wspierająca redukcję stresu wywołanego hałasem
Autorzy: Daniel Biel, Filip Gawęł
Mentor: Piotr Kapustka
Szkoła: Zespół Szkół Mechaniczno-Elektrycznych w Tarnowie

- I AM LISTENING TO YOU
Autorzy: Marianna Hrynychuk, Viktoriia Popko, Hrymaliuk Volodymyr
Mentor: Adrian Buchta
Szkoła: Technikum Edukacji Innowacyjnej w Łodzi
- DragonArm one
Autorzy: Ivo Borzęcki, Konrad Fiejdasz
Mentor: Piotr Warżołek
Szkoła: Zespół Szkół Mechanicznych im. Stanisława Staszica w Krośnie
- Driftly-Odkrywaj Przeszłość Pogodna na swoim telefonie
Autorzy: Jakub Brzeziński, Jakub Stefaniak, Maksym Pavliuk
Mentorka: Polina Wierzchowiec
Szkoła: Technikum Technologii Cyfrowych w Szczecinie
- Mendly - aplikacja right-to-repair
Autorzy: Marcel Marchliński, Adrian Główka, Wiktor Pawlak
Mentor: Mariusz Rasz
Szkoła: Technikum Elektroniczne nr 1 im Marcina Kasprzaka (Zespół Szkół nr 36) w Warszawie
Szkoła: Zespół Szkół im. Marcina Kasprzaka w Warszawie
- Cerosan kompozyt: celulozy, chitozanu, skrobi jako alternatywa Single-use Plastic
Autorzy: Stanisław Regulski, Zofia Golisz, Hugo Miśkiewicz
Mentorka: Weronika Stróżewska
Szkoła: Dwujęzyczne Liceum Społeczne Dębinka w Poznaniu

Finał Konkursu Explory – Gdynia Explory Week 2026 odbędzie się w dniach 21–23 października 2026 r. dzięki współpracy z Partnerami Strategicznymi Explory Miasto Gdynia i Pomorski Park Naukowo-Technologiczny. Finaliści będą rywalizować o:

- Nagrodę Główną w wysokości 15 000 zł ufundowaną przez ORLEN S.A.
- Trzy Nagrody Zrównoważonego Rozwoju po 5 000 zł w kategoriach:
 - Człowiek i Społeczeństwo,
 - Klimat i Środowisko,
 - Gospodarka i Bezpieczeństwo
- Nagrody Specjalne Partnerów Fundacji Zaawansowanych Technologii
- Miejsce w Reprezentacji Polski na ISEF 2027 – największym konkursie naukowym dla młodzieży na świecie

Explory to największy w Polsce program wspierający młode talenty w obszarze STEAM, umożliwiający rozwój projektów, prezentację innowacyjnych rozwiązań oraz wejście na międzynarodową scenę naukową.

Więcej informacji [→ Konkurs Explory – Strona Główna](#)



Partnerzy i Patroni Konferencji

